



## Call Me per Hospitality & Retail

- Hai un'**attività** e devi avvisare il cliente quando è pronto l'ordine per essere ritirato?
- Hai una **gastronomia** e vuoi avvisare il cliente quando è il suo turno per essere servito?
- Cerchi una **soluzione che avvisi il cliente** quando il suo tavolo si è liberato?
- Vuoi rendere i tuoi **camerieri più efficienti**?
- Vuoi che i tuoi **clienti evitino lunghe attese** per ordinazioni e conto?
- Vuoi che i **camerieri vengano chiamati** dalla cucina **senza urla**?

La soluzione è  
**Call Me!**



La tua **attività** sempre **più efficiente** grazie alle soluzioni di chiamata innovative di Lasersoft!



trasmettitore e pager



## Call Me - Take Away

### Come funziona?

Quando il cliente ordina la pietanza, aspetta il tavolo oppure è arrivato il suo turno per essere servito gli viene consegnato un pager con un numero associato. Quando il servizio è disponibile è sufficiente digitare il numero del pager e premere il tasto call per chiamare.

Il cliente riceverà un avviso video e audio (il pager si illumina e vibra) che segnalerà che il servizio richiesto è pronto e non dovrà fare altro che presentarsi al banco per ritirare quanto ordinato oppure accomodarsi al tavolo.

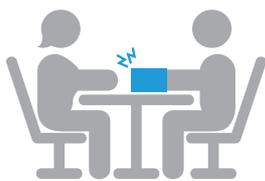
### Vantaggi:

- Niente stress per l'attesa
- Tempi di risposta rapidi
- Discrezione e rispetto della privacy
- Ideale per locali pubblici senza servizio al tavolo
- Migliora l'efficienza del servizio

### Applicazioni



All'interno di una **gastronomia** il cliente viene avvisato quando è il suo turno.



All'interno di un **ristorante** per avvisare che il tavolo è libero.



All'interno dell'**attività senza il servizio al tavolo** il pager viene consegnato al cliente e viene avvisato quando l'ordine è pronto.

pulsante chiamata



orologio



ripetitore di segnale



# Call Me - Efficient Waiter

## Come funziona?

Con il pulsante di chiamata posizionato sul tavolo i clienti possono facilmente chiamare i camerieri di loro competenza o chiedere il conto. Premendo semplicemente un tasto viene inviata una notifica (**sonora e vibrazione**) all'orologio del cameriere. Una volta servito il cliente, il cameriere può chiudere la chiamata. Allo stesso modo il cameriere può essere chiamato dalla cucina o dal bar dal personale di servizio.

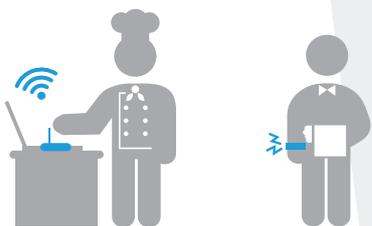
La soluzione può essere installata anche nelle spiagge.

I clienti da sotto l'ombrellone possono chiamare il cameriere per ordinare un drink o uno spuntino.

## Vantaggi:

- Sistema silenzioso e discreto per chiamare i camerieri
- Servizio efficiente senza frenesia e confusione
- Clienti soddisfatti
- Incremento dei guadagni grazie al riordino veloce
- Maggiore rotazione dei tavoli

## Applicazioni



La **cucina** chiama il cameriere.



Il **cliente** chiama il cameriere.



Il **bar** chiama il cameriere.



Il **cliente** chiama il cameriere direttamente dall'**ombrellone**.

## CARATTERISTICHE TECNICHE

### TRASMETTITORE

FREQUENZA	433.92 Mhz
CONSUMO IN STAND BY	24±5mA
CONSUMO DURANTE IL LAVORO	100±30mA
DIMENSIONI	157 x 234x 36 mm

### PAGER

FREQUENZA	433.92 Mhz
CONSUMO IN STAND BY	10±5mA
CONSUMO DURANTE IL LAVORO	75±10 mA ( vibrazione) 100±20 mA ( cicalino)
BATTERIA RICARICABILE	360mAh
DIMENSIONI	51 x 104x 10 mm

### OROLOGIO

FREQUENZA	433.92 MHZ
MODALITÀ DI AVVISO	vibrazione e suono
LINGUE CONFIGURABILI	Inglese e Cinese
BATTERIA RICARICABILE	250mAh al litio
DIMENSIONI	50x41x14 mm (escluso il cinturino dell'orologio)
ALTRE PECULIARITÀ	Possibilità di collegare fino 500 trasmettitori Ricevitore sensibile fino a -110dbm Memorizzazione di 20 numeri di chiamata (per coda) Standby di 7 giorni in condizioni normali Compatibile con pulsanti 1,2,3,4,5

### PULSANTE CHIAMATA

PECULIARITÀ	Pulsante di chiamata senza fili con 3 pulsanti: Conto, chiama cameriere e annulla
-------------	---



**LASERSOFT,  
YOUR SOLUTION PARTNER!**



**LASERSOFT®**

V.1.0\_2019

LASERSOFT S.r.l.  
Via Don Oreste Benzi, 1  
47923 Rimini (RN)  
Tel. +39 0541 393206  
Fax +39 0541 303501  
E-mail: info@lasersoft.it

[WWW.LASERSOFT.IT](http://WWW.LASERSOFT.IT)